

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ o Puchar Starosty Lubelskiego

I. ORGANIZATORZY:

Starostwo Powiatowe w Lublinie oraz Lokalna Grupa Działania „ Kraina wokół Lublina”
we współpracy z gminami: Bychawa, Jabłonna, Niedzwica Duża, Niemce.

MIEJSCE I TERMIN ROZGRYWEK:

Miejsce	Termin	Zaproszone drużyny z gmin:
Eliminacje		
Niemce Orlik - ul. Różana w Niemcach	15.05.2016 r. godz. 9.00	Jastków, Garbów, Niemce, Wólka, Wojciechów
Niedzwica Duża Orlik - ul. Lubelska 21 Niedzwica Duża	15.05.2016 r. godz. 14.00	Bełżyce, Borzechów, Niedzwica Duża, Konopnica, Strzyżewice,
Bychawa Orlik - Gimnazjum nr 1, ul. Szkolna 8.	15.05.2016 r. godz. 9.00	Bychawa, Głusk, Jabłonna, Wysokie, Zakrzew, Krzczonów
Finał		
Piotrków- gmina Jabłonna Orlik - Zespołu Szkół Piotrków Pierwszy 105	22.05.2015 r. godz. 9.00	Zwycięzcy Turniejów Eliminacyjnych

II. CEL IMPREZY:

Celem turnieju jest popularyzacja sportu i aktywnego wypoczynku oraz promocja powiatu lubelskiego, oraz integracja społeczności lokalnej z terenu powiatu lubelskiego.

III. UCZESTNICY:

1. W rozgrywkach mogą brać udział amatorskie drużyny piłkarskie z miejscowości znajdujących się na obszarze Powiatu Lubelskiego.
2. Warunki podstawowe:
 - zamieszkanie zawodnika na obszarze Powiatu Lubelskiego” tj. gmin: Bełżyce, Bychawa, Borzechów, Garbów, Głusk, Jabłonna, Jastków, Konopnica, Krzczonów, Niedzwica Duża, Niemce, Strzyżewice, Wojciechów, Wólka, Wysokie, Zakrzew.
 - wiek zawodnika powyżej 20 lat (urodzeni przed 15.05.1996 r.)
3. Drużyny mogą być mieszane, męskie, żeńskie. Niezależnie od składu walczą w jednej kategorii.
4. Koszt udziału w rozgrywkach wynosi 100 złotych - tytułem "opłata za udział w Turnieju Piłki Nożnej - "nazwa drużyny".

5. Zgromadzone środki finansowe zostaną przeznaczone na pokrycie kosztów organizacyjnych Turnieju (m.in. obsługa sędziowska, ratownicy medyczni, nagrody itp.).

6. Wpłat należy dokonać przelewem na konto LGD „Kraina Wokół Lublina”, ul. Narutowicza 37/5, 20-016 Lublin, numer konta 21 1930 1695 2500 0564 6287 0001.

7. Wpłat należy dokonać do dnia 10 maja 2016 r. Nie uiszczenie opłaty będzie skutkowało niedopuszczeniem drużyny do zawodów.

8. W przypadku rezygnacji z udziału w Turnieju wpisowe nie podlega zwrotowi.

9. W przypadku gdy zgłosi się:

a) do 12 drużyn eliminacje odbywać się będą tylko w Niemcach i Bychawie.

b) więcej niż 15 drużyn zostanie wskazane dodatkowe miejsce rozgrywek eliminacyjnych.

c) min. 4 drużyny w kategorii OLD BOY (wszyscy zawodnicy drużyny mają lat 40 i więcej) w Bychawie w ramach eliminacji zostaną rozegrane Mistrzostwa powiatu OLD BOY -ów.

10. Liczba zespołów w rozgrywkach jest ograniczona i nie może przekroczyć 24 zespołów. Postępowanie w przypadku większej ilości drużyn - opisano w rozdziale IV.

IV. REKRUTACJA DRUŻYN

1. Do każdego z turniejów eliminacyjnych będzie przyjmowanych max. 6 drużyn – po jednej według zasady „decyduje kolejność zgłoszeń” - z zastrzeżeniem pkt IV.2-3
2. W trosce o reprezentatywność - z terenu każdej gminy powinna być min. jedna drużyna.
3. W przypadku większej liczby zgłoszeń z terenu danej gminy drużyny zgłoszone w dalszej kolejności (w uzgodnieniu z kapitanem) przekierowane zostaną do udziału w eliminacjach na innym terenie.
4. W przypadku mniejszej liczby drużyn niż 12, możliwe jest rozegranie mniejszej liczby zawodów eliminacyjnych, a do finału przyznanie „Dzikięj Karty” najsukuteczniejszej drużynie spoza I miejsca eliminacji.

V. WARUNKI UDZIAŁU

1. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, a maksymalnie 10 graczy.
2. Każda z drużyn musi mieć kapitana, który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
3. W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić ZGŁOSZENIE będące załącznikiem do niniejszego regulaminu i dostarczyć do Biura LGD „Kraina wokół Lublina”, faksem, e-mailem, osobiście (ul. Narutowicza 37/5, 20-016 Lublin, tel./fax 81 532 30 65 e-mail: biuro@krainawokollublina.pl) w terminie do dnia 09 maja 2016 r. do godz. 15.00 - liczy się godzina dostarczenia do Biura LGD „Kraina wokół Lublina”
4. Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana drużyny, który tym samym zobowiązuje się

zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach.

5. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik **nie będący aktualnie grającym /zgłoszonym do żadnej ligi PZPN**, wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
6. Drużyna zgłoszona nie może używać nazw oraz strojów innych zgłoszonych drużyn, zobowiązana jest do przestrzegania Regulaminu obiektu a w szczególności do niespożywania alkoholu i wyrobów tytoniowych na obiektach sportowych.
7. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry w rozgrywkach.

VI. SYSTEM ROZGRYWEK

1. W eliminacjach rozgrywki będą rozgrywane systemem:

a) **KAŻDY z KAŻDYM**- gdy będzie 4 lub 5 drużyn

Wygrywa drużyna z największą liczbą punktów. W przypadku takiej samej liczby pkt 2 drużyn decyduje wynik bezpośredniej konfrontacji w trakcie turnieju, a w przypadku większej liczby drużyn o takiej samej punktacji - większa liczba strzelonych bramek. Ostatecznym kryterium w przypadku nierozstrzygnięci wyników są rzuty karne. Po 3 w I serii a następnie po 1 strzale.

b) **W 2 grupach** - w przypadku 6 drużyn. Zwycięzca grupy A zagra z Vice liderem grupy B i zwycięzca grupy B z Vice liderem grupy A. Zwycięzcy tych spotkań zagrają o I i II miejsce w turnieju.

2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt. Za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.

3. Finał rozgrywany będzie wśród drużyn które zajęły I i II miejsce w Turniejach eliminacyjnych w przypadku 2-3 Turniejów i tylko wśród zwycięzców w przypadku 4 Turniejów eliminacyjnych.

VII. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

PRZEPISY GRY

1. Turniej odbywa się na boisku sportowym typu ORLIK.

2. Zespoły występują w sześciu osobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu).

- Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy min. 5 zawodników.

- Jeżeli w wyniku wykluczeń i kontuzji w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 5 zawodników, mecz należy zakończyć.

- Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.

- Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.

- Zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze.

- Zmiana w locie ma miejsce wtedy, gdy piłka jest w grze.

W tym przypadku muszą być spełnione następujące warunki:

a/ zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefą zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska).

b/ zawodnik rezerwowego wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną.

c/ nieprawidłowa zmiana jest karana karą dwuminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko.

d/ bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego

3. Czas gry - 2 x 12 min. z maksymalnie 2 minutową przerwą, a w przypadku 5 drużyn w turnieju eliminacyjnym 2 x 10 min.

4. Zabronione jest stosowanie obuwia z wkręcanyimi kołkami. Obowiązuje wyłącznie obuwie sportowe do nawierzchni sztucznej i halówki. Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwiu.

- Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

- Zaleca się, aby zawodnicy rozgrywali mecze w jednolitych strojach własnych lub przynajmniej o zbliżonej barwie.

5. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie.

a) Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika
- popycha przeciwnika
- przytrzymuje przeciwnika
- pluje na przeciwnika
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką / oprócz bramkarza we własnym polu karnym/,

b) Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- gra w sposób niebezpieczny (nakładka, niebezpieczny wślizg)
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /,

- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,

c) Zawodnik musi być upominany i otrzymać karę 2 (lub 5 minutową w przypadku powtarzających się przewinień) jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,

- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,

- uporczywie narusza przepisy gry,

- opóźnia wznowienie gry,

- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,

- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,

- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

6. Zawodnik musi być wykluczony z gry i musi zobaczyć czerwoną kartkę, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie

- pluje na przeciwnika lub na inną osobę

- zachowuje się wybitnie nie sportowo

- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka

- pozbawia drużynę przeciwna bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym

- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym.

7. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.

8. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.

- Jeżeli w czasie gry bramkarz otrzyma piłkę z powrotem od współpartnera i złapie ją rękoma, sędzia zarządzi rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z punktu, w którym bramkarz dotknął piłkę rękoma.

9. Zawodnik może być ukarany karą 2 i 5 minutową za naruszenie przepisów określonych w punkcie 5 (gdy drużyna utraci bramkę - zawodnik wchodzi na boisko). Drużyna, która ukarana została czerwoną kartką musi odbyć całą karę 5 minutową niezależnie od ilości straconych bramek.

10. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:

• weryfikacji wyniku meczu,

• dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.

2. Turniej ma charakter dobrowolny i amatorski. Osoby biorące udział w rozgrywkach dla własnego bezpieczeństwa powinny się poddać wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Podpis na zgłoszeniu potwierdza, że zawodnik dokonał takich badań i jego stan zdrowia jest odpowiedni do tego typu zawodów. Za nie wykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodników.

3. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w Turnieju osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki i kontuzje odniesione przez zawodników podczas turnieju oraz ich skutki.

4. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu. Dlatego wymagane jest posiadanie dokumentu potwierdzającego tożsamość ze zdjęciem.

5. Protokół meczu musi być wypełniony przed meczem, prawidłowość zapisu potwierdza kapitan lub kierownik czytelnym podpisem. Możliwe jest dopisanie spóźnionych osób do składu drużyny, ale tylko do momentu rozpoczęcia drugiej połowy meczu. Zawodnik spóźniony nie może uczestniczyć w meczu do momentu wpisania go do protokołu.

6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator. Organizatorzy turnieju zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

8. Organizatorzy zapewniają: Opiekę Medyczną i ubezpieczenie zawodników w każdej fazie Turnieju, a w fazie Finałowej dodatkowo posiłek i nagrody rzeczowe.

9. Nagrody: puchary i medale.

10. Organizatorzy zapewniają ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków dla zawodników na minimalną kwotę odszkodowania.

11. Zgłoszeni zawodnicy mają obowiązek zapoznać się z regulaminem turnieju i go przestrzegać.

12. Kontakt z Organizatorem: Karol Salagierski - LGD „Kraina wokół Lublina” ul. Narutowicza 37/5, 20-016 Lublin, e-mail: k.salagierski@krainawokollublina.pl tel./faks: 81 532 30 65.

Lublin, dnia 15 kwietnia 2016 r.

Zatwierdził:
Paweł Pikula

STAROSTA LUBELSKI

Paweł Pikula