

PKW przyznała w drodze publicznego losowania jednolite numery dla list kandydatów komitetów wyborczych

PKW przyznała w drodze publicznego losowania jednolite numery dla list kandydatów komitetów wyborczych, które zarejestrowały listy kandydatów co najmniej w połowie okręgów w wyborach do wszystkich sejmików województw i przynajmniej jedną listę do każdego sejmiku.

Losowanie jednolitych numerów dla list kandydatów komitetów wyborczych, które zarejestrowały listy kandydatów co najmniej w połowie okręgów w wyborach do wszystkich sejmików województw i przynajmniej jedną listę do każdego sejmiku, stanowiło część posiedzenia Państwowej Komisji Wyborczej, które rozpoczęło się ok. godz. 14 i było kontynuowane po wyjściu Państwowej Komisji Wyborczej z sali konferencyjnej.

Publiczne losowanie polegało na losowaniu kul z dwóch szklanych przezroczystych pojemników. W pierwszym z nich znajdowały się białe kule. W każdej z nich została umieszczona kartka z nazwą jednego z uprawnionych do wzięcia udziału w losowaniu komitetów wyborczych. W drugim szklanym pojemniku znajdowały się czerwone kule, a w każdej z nich kartka z odpowiednią liczbą (od 1 do 10).

Białe kule z pierwszego pojemnika losował sędzia Krzysztof Strzelczyk. Z kolei nad losowaniem czerwonych kul przez osoby z publiczności czuwał sędzia Arkadiusz Despot-Mładanowicz.

W wyniku losowania zostały wylosowane komitety, którym przyporządkowane zostały następujące numery (zapis w kolejności losowania):

- Komitet Wyborczy Partia Zieloni - nr 3
- Koalicyjny Komitet Wyborczy Platforma.Nowoczesna Koalicja Obywatelska - nr 4
- Komitet Wyborczy Wyborców Bezpartyjni Samorządowcy - nr 1
- Komitet Wyborczy Partii Razem - nr 6
- Koalicyjny Komitet Wyborczy Lewica Razem - nr 5
- Komitet Wyborczy Polskie Stronnictwo Ludowe - nr 2
- Komitet Wyborczy Wyborców Wolność w Samorządzie - nr 9
- Komitet Wyborczy Ruch Narodowy RP - nr 7
- Komitet Wyborczy Wyborców Kukiz'15 - nr 8
- Komitet Wyborczy Prawo i Sprawiedliwość - 10.

Zasady losowania zostały udostępnione [tutaj](#).