

REGULAMI GRY TERENOWEJ „ŚLADAMI JANA III SOBIESKIEGO”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem gry terenowej „ŚLADAMI JANA III SOBIESKIEGO” (zwanej dalej „Grą”), realizowanej w dniu 21.08.2016r. na terenie zespołu pałcowo- parkowego w Rybczewicach Drugich jest Gmina Rybczewice, Rybczewice Drugie 119, 21-065 Rybczewice, NIP:712-292-64-46, REGON:431020003.

2. Gmina Rybczewice w dalszej części Regulaminu zwana jest Organizatorem.

3. W Grze nie mogą brać udziału:

- pracownicy i współpracownicy Organizatora i Realizatora, jak również członkowie rodzin tych osób (małżonkowie i dzieci);

- pracownicy projektu „Marka lokalna szansą rozwoju przedsiębiorczości na Szlacheckim Szlaku w województwie lubelskim” jak również członkowie rodzin tych osób (małżonkowie i dzieci);

- pracownicy i współpracownicy innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób (małżonkowie i dzieci).

§ 2. Cele organizacji gry terenowej

1. Promocja atrakcji turystycznych na obszarze gmin leżących na Szlaku Sobieskiego.

2. Zachęcenie do atrakcyjnego spędzenia czasu wolnego.

3. Przybliżenie dziejów i historii sarmackiej Polski z okresu lat 70-tych i 80-tych XVII wieku.

4. Promocja projektu „Marka lokalna szansą rozwoju przedsiębiorczości na Szlacheckim Szlaku w województwie lubelskim”

§ 3. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły lat 12 (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub

b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.

2. Uczestnicy biorą udział w Grze samodzielnie. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatora podczas rejestracji do gry.

4. Uczestnicy Gry wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry i według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu. W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyrażają rodzice lub opiekunowie prawni, wraz ze zgodą, o której mowa w ust. 3 powyżej.

§ 4. Zasady Gry

1. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizator nie zwraca kosztów podróży.

2. Gra odbędzie się w dniu 21.08.2016r. w godzinach od 15.00 do 17.00 lokalnego czasu, niezależnie od warunków pogodowych. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 3 ust. 3.

3. Tematem Gry będą osoby i zadania związane z historią życia Jana III Sobieskiego oraz jego związkami z Gminami Szlaku Jana III Sobieskiego: Gorzków, Mełgiew, Piaski, Rybczewice, Spiczyn, Wólka . Uczestnicy Gry wcielą się w rolę wysłanników królewskich. Głównym zadaniem Uczestnika jest odzyskanie ważnego listu Jana III Sobieskiego do Marysienki zawierającego strategiczne informacje i skradzionego przez Szpiega ukrywającego się na terenie Gry.

4. Zadania dla wysłanników będą dostępne w punktach Gry mieszczących się na obszarze zaspoko parkowo- pałacowego w Rybczewicach. Uczestnik przemierza trasę gry kierując się wskazówkami napotkanych postaci i wykonując na poszczególnych punktach kolejne zadania.

5. Podczas Gry każdy Uczestnik musi posiadać , telefon komórkowy z aparatem fotograficznym lub aparat cyfrowy oraz kartkę i długopis.

6. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 50 Uczestników. O ewentualnym powiększeniu liczby Uczestników decyduje Organizator. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.

7. Zgłoszeniem do Gry jest przeprowadzenie rejestracji w czerwonym namiocie Szlaku JIIS, oznakowanym nazwą gry, dniu 21.08.2016r od godziny 13:00 do 14:00 i pobranie tam Listu Żelaznego, w którym znajdują się wskazówki do gry.

8. List Żelazny Uczestnika musi zawierać: - imię i nazwisko Uczestnika, - wiek Uczestnika, - numer telefonu komórkowego Uczestnika, - kontaktowy adres e-mail Uczestnika jeśli posiada.

9. Organizator może odmówić dopuszczenia do udziału w Grze w szczególności w sytuacji, gdy liczba Uczestników Gry przekroczy liczbę wskazaną w ust. 6 powyżej.

10. Sposób przemieszczania się pomiędzy królewskimi wysłannikami nie jest dowolny i Uczestnik aby zaliczyć zadanie musi się kierować wskazówkami zdobytymi na poszczególnych punktach.

11. Na obszarze gry terenowej ruch nie będzie zamknięty. Należy przestrzegać zasad ruchu drogowego oraz zachować szczególną ostrożność.

12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmniejszenia lub zwiększenia liczby królewskich wysłanników oraz do odwołania gry terenowej, wyłącznie w przypadku zdarzeń losowych, które uniemożliwią przeprowadzenie gry.

13. Za wykonanie zadań podczas Gry Uczestnicy będą otrzymywać pieczęcie stworzone na potrzeby Gry.

14. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry decyduje kolejność przybycia Uczestnika na dany punkt.

15. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Realizator ma prawo odebrania Uczestnikowi Listu Żelaznego i wykluczenia go z Gry. Ostateczną decyzję, o wykluczeniu uczestnika z gry podejmuje Organizator.

17. Poprzez wypełnienie Listu Żelaznego, Uczestnicy wyrażają zgodę na udziału w Grze i równocześnie na:

a) potwierdzeniem, że każdy Uczestnik zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b) wyrażeniem przez każdego Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

c) wyrażeniem przez każdego Uczestnika zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatora wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 5. Wyłanianie zwycięzców

1. Celem gry jest **odnalezienie skradzionego listu.**
2. Uczestnicy, którzy zajęli miejsca od 1 do 3 otrzymują: kijki do nornic walking, plecak oraz zestaw upominków Szlaku JIIS.
3. Uczestnicy, którzy zajęli miejsca od 4 do 13 otrzymują: plecak oraz zestaw upominków Szlaku JIIS.
4. Pozostali uczestnicy otrzymują gadżety Szlaku JIIS jako nagrodę za uczestnictwo.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie i na stronach internetowych Organizatora i Realizatora i gmin partnerskich: Gorzków, Piaski, Mełgiew, Wólka, Spiczyn.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Gmina Rybczewice, Rybczewice Drugie 119, 21-065 Rybczewice, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry terenowej”. Decyduje data wpływu do Urzędu.

4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w ciągu 14 dni.

5. Organizator zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej www.rybczewice.pl

6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Gmina Rybczewice. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.

7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych, zgody na publikację wizerunku oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze. Po zakończeniu Gry dane osobowe zostaną trwale usunięte z bazy danych, a wizerunek (zgodnie z treścią zgody) może być publikowany na zdjęciach i w publikacjach.

Załącznik nr 1

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE TERENOWEJ „ŚLADAMI JANA III SOBIESKIEGO” _____ (imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego) _____ (adres zamieszkania) _____ (telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: _____, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka; ewentualnie moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską; ewentualnie jestem opiekunem prawnym dziecka - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry terenowej „ŚLADAMI JANA III SOBIESKIEGO” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizator nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w grze;

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 6 ust. 1-18 Regulaminu, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

6. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatora gry oraz publikacjach wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie,

7. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Gminę Rybczewice, danych osobowych mojego Dziecka dla celów związanych z jego uczestnictwem w Grze.

miejsowość _____, dnia _____ r. _____ (czytelny podpis)

Załącznik nr 2

ZGODA UCZESTNIKA GRY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

_____ (imię i nazwisko Uczestnika)

_____ (adres zamieszkania)

_____ (telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Gminę Rybczewice, Rybczewice Drugie 119, 21-065 Rybczewice, moich danych osobowych dla celów związanych z moim uczestnictwem w Grze „ŚLADAMI JANA III SOBIESKIEGO”, a także na wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych organizatora gry oraz w publikacjach, mojego wizerunku oraz imienia, na zasadach, o których mowa w Regulaminie,

miejsowość _____, dnia _____ r. _____ (podpis)